



Z.C. de Vuursche

Handleiding scorebord



1. Voor de wedstrijd:

Houd de aan/uit knop ingedrukt tot het startscherm verschijnt. Laat het systeem rustig opstarten en de verschillende schermen voorbij komen, u hoeft hier niets te doen.

Standaard zijn de volgende instellingen van kracht.

Periodeduur : 5 minuten
Rust : 1 minuut
Overige Rust: 1 minuut
Time out : 1 minuut
Verlenging : 3 minuten

Wijzigen van deze instellingen:

Druk op knop 27 (prog)

Kies voor sport Waterpolo door op de knop 1 te drukken (van de numerieke knoppen direct onder het display).

Er volgt nu een aantal mogelijkheden:

- Count up or Count Down : Kies toets 9 voor Count Down
- Periods adding up : Kies toets 0 voor weergave periodetijd
- Duration of play periods : Stel in met de knoppen 0-9 en bevestig met toets 25
- Main rest : Idem, 1 minuut is standaard
- Duration of other : Idem, 1 minuut aanhouden
- Duration of Time out : Idem, altijd 1 minuut instellen (is standaard instelling).
- Duration of Prolongation : Idem, altijd 3 minuten instellen (is standaard instelling)

Zorg dat er rechts op het display een 't' staat. Dit is de t van Toeter en dat activeert de toeter op het scorebord. Je kan dit instellen door gelijktijdig toets 16 en 19 in te drukken.

Sluit de 30 seconde bediening aan volgens gebruiksaanwijzing.

Nu is het scorebord gereed voor gebruik.

2. Tijdens de wedstrijd

Start en stop de tijd door toets 18 in te drukken. Na een periode zal het eindsignaal automatisch klinken de rustperiode gaat vervolgens automatisch in. De 30 seconden lopen automatisch met het bord mee.

De rechterkant van het bord is voor de gasten, de linkerkant voor de Vuursche. Zo staat het ook op het scorebord. Hou daar rekening mee.

Doelpunten

Doelpunten worden ingevoerd door de toetsen 10 (Thuis) en 26 (Gasten). Door dezelfde toetsen te combineren met de Correctie toets (16) herstel je eventueel onterecht ingevoerde scores.

U20

Per team kun je maximaal 3x tegelijk een U20 instellen. Dit zijn de toetsen 12,13,14 en 22,23,24. De U20 wordt niet op het scorebord weergegeven. Er gaat ook geen signaal op het

bedieningspaneel. Let dus op je display wanneer de tijd voorbij is. Met de C toets (16) gecombineerd met bovengenoemde toetsen verwijder je de U20's individueel.

Time Out

Stop de tijd met toets 18 en start de time out met toets 17. Als de time out tijd loopt, gebruik toets 10 (wit)* of toets 26(blauw)* om de Time-out op het scorebord te tonen bij het juiste team. Het einde van de time-out wordt door een signaal kenbaar gemaakt aan de ploegen.

*dit zijn de knoppen om ook de doelpunten aan te geven, volg bovenstaande route, anders voeg je een doelpunt toe ipv een time-out.

Laatste minuut

Let op! Het bord geeft geen laatste minuut aan. Dit moet dus met de hand dmv. **de toeter**.

Tijd wijzigen

Corrigeer de tijd door toets 16 (C) en 18 of 20 gelijktijdig te gebruiken. Met toets 18 kun je de speeltijd seconde voor seconde terugzetten. Met toets 20 kun je de tijd seconde voor seconde vooruitzetten.

Correctiefuncties

Om te corrigeren gebruik je toets 16 (C toets) in combinatie met ander toetsen.

Doelpunten	: 16 + 10 of 26 afhankelijk van de ploeg
U20	: 16 + 12,13,14 of 22,23,24 afhankelijk van de ploeg
Periodenummer	: 16+28
Tijdinstelling	: 16+18(en 20)



30 seconden bediening

De 30 seconden klokken instellen via de gele toetsen op de aparte bediening.

De klokken lopen automatisch mee met de centrale bediening.

Als een aanval langer duurt dan 30 seconden gaat een onderbroken signaal. **De 30 seconden gaan dan niet automatisch terug.**

Als het signaal klinkt is dat een vrije bal voor de verdedigende partij. De tijd wordt dus door de tijdwaarnemer stopgezet. Op dat moment moet de 30 seconden door de gele knop worden hersteld. Zodra de tijdwaarnemer de tijd weer start loopt de 30 seconden automatisch mee.

Als de 30 seconden klok niet loopt druk op de groene knop en dan loopt de klok weer mee met het scorebord.

Groene knop : Klok loopt mee met het scorebord.
Rode knop : Schakelt de klokken uit, 30 seconden loopt ook niet meer door.
Gele knop(3) : Herstelt de 30 seconde aanvalstijd
Gele knop(4) : Herstelt de 30 seconde aanvalstijd

3. Na de wedstrijd

Om een nieuwe wedstrijd te starten druk toets 16 en 15 gelijktijdig in. Als de periodetijden gewijzigd moeten worden druk dan op toets 27. Zie voor instellingen hoofdstuk 1.

Zwemclub De Vuursche – Baarn
Update: 9 januari 2019
Gemaakt door: N. Velthuisen
Aangepast door: P. Terschegget